

各位老師 教安!

本學期 第四期萃新報 內容如下:

## 大專生真的不適合玩遊戲了嗎?

聽聽鄭保志老師如何將**遊戲融入教學**  
並榮獲**教學實踐研究亮點計畫**

**遊戲與教學並非對立**  
運用合宜能讓學生

- ✓ 從實際行動中學習
- ✓ 培養合作互動能力
- ✓ 提高參與感及樂趣

鄭保志老師演講直播影片  
請進入本校數位學習網觀看



1101教師成長週-教學實踐研究亮...  
讓遊戲更有意義?  
Jane McGonigal  
如何讓課堂更有樂趣?  
樂趣 → 吸引力 → 提高參與  
維持動力 → 開發潛能  
課程遊戲化

YouTube  
-41:18

萃新報 教學新知 教學資源中心 20211101

## 可應用於教學的**遊戲種類**

**認知類**  
以協助學習者學習概念或解決問題，如七巧板、迷宮遊戲、棋類遊戲等

**操作類**  
可訓練學習者運用肌肉及手眼協調能力

**戲劇類**  
如木偶戲、傀儡戲等

**電動玩具類**  
較偏重個人  
可訓練學習者的反應  
並強化邏輯思考能力

01 能寓教於樂的教學遊戲須依學習者需要及教學目標而設計

02

03

04

更多請看**遊戲教學名詞解釋**  
<https://terms.naer.edu.tw/detail/1312713/>



萃新報 教學新知 教學資源中心 20211101

1. 鄭保志老師演講直播影片請進入本校數位學習網觀看

<http://moodle-exam.ctcn.edu.tw/moodle/mod/page/view.php?id=3686>

2. 更多請看遊戲教學名詞解釋 <https://terms.naer.edu.tw/detail/1312713/>